

KAYAK SURF ARAUDIA

INDARREAN NOIZTIK 2018ko maiatzaren 8tik



**AURKIBIDEA**

1.Art.- Helburua.....	2
2. Art.- Partaidetza.....	2
3. Art.- Kategoriak.....	2
4. Art.- Ontziak eta osagarriak.	2-3
5. Art.- Ofizialak.....	3-4
6. Art.- Ofizialen obligazioak.....	4-7
7.Art.-Araudi nagusia.....	7
8. Art.- Txapelketen Programa.....	8
9. Art.- Inskripzioen aldaketak eta ezabaketa.....	8
10.Art.- Irteera Zenbakiak, likrak.....	8
11. Art.- Instrukzioak talde-buruentzat.....	8-9
12. Art.- Segurtasun neurriak.....	9
13.Art.-Txapelketa tokiaren baldintzak.....	9
14. Art.- Seinaleak.....	9-10
15. Art.- Serie eta txanden antolaketa.....	10-11
16. Art. Puntuazioak.....	11-16
17. Art.- Interferentziak.....	16-23
18. Art.- Penalizazioak.....	24
19. Art.- Kanporaketa.....	24
20. Art.- Erreklamazioak.....	24-25
21. Art.- Protestak.....	25
22. Art.- Txapelketa baten etendura.....	25
23. Art.- Dagozkien txandetan aurkeztu gabeko partaideak.....	25
24. Art.- Txapelketa bakoitzeko puntuazioa.....	25-26
25. Art.- Kluben araberako sailkapena.....	26
26. Art.- Berdinketak.....	26-27
Amaiera Xedapena.....	27

1. Art.- Helburua.

Kayak-surfeko txapelketaren helburua da piragua batekin irristatzea, itsasoko olatu baten ibilbidean zehar irudi ezberdinak garatuz.

2. Art.- Partaidetza.

Proba bat garatu ahal izateko, derrigorrezkoa da bi klub ezberdinetako 3 ontzi gutxienez inskribatzea, parte hartu ahal izateko. Salbuespen, emakumearen sustapena, juniorrena edo egoki deritzena.

Palistak indarrean dagoen lizentziaren jabe izan beharko dira, Espainiako Piraguismo Federazioak edo dagokion Autonomia Federazioak ontzat ematean eskuratutako lizentzia izanik.

3. Art.- Kategoriak.

Banakakoak

- Gizonezkoak IC/HP Senior/ Open
- Emakumezkoak IC/HP Senior/ Open
- Gizonezkoak IC/HP Junior
- Emakumezkoak IC/HP Junior
- Gizonezkoak IC/HP Kadetea
- Emakumezkoak IC/HP Kadetea
- Gizonezkoak IC/HP Master +40
- Emakumezkoak IC/HP Master +40
- Gizonezkoak IC/ HP Grand Master +50
- Emakumezkoak IC/ HP Grand Master +50

4. Art.- Ontziak eta osagarriak.

4.1 Kayak ontzia

- Kayak ontziak bi orriko palekin bultzatzeko ontzi estaliak izanik, lehiakideak barruan eserita joaten izaten dira.
- Ez dago murrizketarik piragua mota ezberdinetarako, betiere eskatutako segurtasun neurriak betetzen dituztenean.
- Kayak ontzi berdina erabili beharko du palistak txapelketa osoan.
- Lehiakide guztiek jaka, kaskoa eta estalkia erabili beharko dituzte proba guztietan.

Kayak Surfeko Araudia

Ez dira onartuko wave-ski eredu guztiak, surf taulak edo prototipoak.

5. Art.- Ofizialak.

Bere ezaugarriak eta garrantzia kontuan hartuta, kayak surf txapelketa bat zuzentzea dagokie ondorengo ofizialei:

Txapelketa Batzordea

Kayak surfeko txapelketa guztiek txapelketa batzorde batekin kontatu beharko dute, osatuta ondorengo kideekin.

Erakundeko pertsona bat

Epaile Burua

Palisten edo federazioko ordezkari bat

Kayak surfeko arbitroak izan beharko dira.

Txapelketa Batzordeak araudien konplimendu ezarekin lotutako protestak jasoko ditu eta desadostasunen kasuetan amaiera erabakia hartzea dagokio.

Txapelketa Batzordeko erabakiak ezarritako araudiarekin bat etorri beharko dira. Txapelketa Batzordeak lehiakide bat txapelketa osorako kanporatu ahal izango du.

Txapelketak ikuskapenaren eraginpean ospatu beharko dira, ondorengo ofizialen eskutik:

Txapelketako zuzendaria (erakundea)

Epaile Burua =Epaile Arbitroa (1)

3 puntuazio epaile

4 eskribau

Baturen epaile-burua (Emaitzak eta ordenagailua)

Ordezko Epailea (puntuaziokoa)

Denboren Epailea. (1)

Txapelketa Zuzendaria

Antolatzailea

5.2. Txapelketa Batzordea:

Kayak Surfeko txapelketa guztiek 3 kideekin osatutako Txapelketa Batzorde batekin kontatu beharko dute. Gutxienez 2 kide, Epaile tituluaren eta indarrean dagoen karnetaren jabe izan beharko dira.

Txapelketa Batzordeko kideen izendapena Euskadiko Piraguismo Federazioari dagokio.



Kayak Surfeko Araudia

Txapelketa Batzordeak araudien konplimendu ezarekin lotutako protestak jasoko ditu eta desadostasunaren kasuetan amaiera erabakia hartuko du.

Txapelketa Batzordearen erabakiak F.V.P.-ko araudian xedatutako erabakiekin bat etorri beharko dira. Txapelketa Batzordeak lehiakide bat txapelketa osorako kanporatu ahal izango du.

Boto berdinketaren kasuan, Txapelketa Batzordeko Presidentea izango da erabakiko duena..

6. Art.- Ofizialen obligazioak.

Besteak beste, epaile taldearen zeregina da txapelketa batzordearekin biltzea eta alde zurretik erabakitzea:

Lehiatzeko epe bat eta atsedendiak, txanda eta fase guztietarako.

Denbora ezartzeko orduan, olatuen kopurua eta kalitatea hartu beharko dira kontuan; 19 minutuko epea izango da ohikoa.

Epaileek txapelketaren denbora aldatu ahal izango dute, hala badagokio, partaideek gozaten dituzten olatuen kalitatearen arabera.

Itsas egoeraren baldintzak arriskutsuak eta eskasak izaten direnean, txapelketa batzordeak erabaki ahal izango du probarekin jarraitzea ala ez, partaideen eta epaile taldearen iritzia kontuan hartuta.

Txapelketako Zuzendariak, araudiaren arabera zuzenduko du. Ondorengo ardurak dagozkio:

- Prestaketa lokala eta txapelketa osoaren garapena
- Txapelketako talde teknikoaren instalazioa eta funtzionamendua

Epaile Buruak/ Epaile Arbitroa:

Eskumenak:

Txapelketa behar bezala eta FVP-ko hala nola txapelketako araudiak kontuan hartuta garatuko dela bermatu behar du. Txapelketako araudia interpretatuko du, lehiakide bat kanporatu ahal izanik. Une orotan egiaztatu behar du puntuazio epaileek irizpide akatsik ez egitea, denbora behar bezala neurtzea eta abisu sistema dagokion moduan erabiltzen dela bermatzea.

Epailea da txanda bakoitzeko partaideen irteera agintzen duena eta gainerako epaileak koordinatzen dituena.

Amaiera erabakia hartzea dagokio probaren formatuarekin lotutako gai ororen inguruan (zein maniobra puntuatzen diren, nola, penalizazioak, etab.)

Bere funtzioa da erabakitzea zein partaide lehenetsiko den olatuan; zalantzaren kasuan, partaide batek beste bati interferentzia egin dion, epaileekin kontsultatzea epaileen txanda amaitzean, epaileek interferentzia bat markatzean, berdinketa egonez gero, bere botoa erabakigarria izango da. Ezinbestekoa da prismatikoak erabiltzea.

Kayak Surfeko Araudia

Epaile honek derrigorrez “interferentziak eta lehentasunak” ebazteko arau guztiak ezagutu beharko ditu.

- a) Txapelketaren lehenengo egunean epaile panelaren bilera bat antolatzea. Bilera horren helburuak izango dira instrukzioa, prozeduren eta metodoen estandarizazioa eta proba ezberdinak ezartzea, zeinetan epaileen gaitasunak egiaztatuak eta ebaluatuak izango diren. Epaile Buruak halaber bilera bat antolatuko du epaile guztiarekin txapelketako egun bakoitzean, lehenengo txanda uretara sartu aurretik. Bilera honen helburua izango da epaileak edozein aldaketaren inguruan eguneratzea eta aurreko egunean gertatutako akats batzuen iruzkinak egitea.
- b) Epaileen trebetasun maila dagokionaren azpitik dagoenean, Txapelketako Epaile Buruaren eta Zuzendariaren ustean, epaile paneletik aldenduak izango dira eta ospakizun hori epatzeko baimena kenduko zaie.
- c) Epaile Buruak gainerako epaileak txandaka antolatuko ditu, segidako hiru edo x txanda soilik epaitu ahal izan izateko moduan.
- d) Epaile Buruak sarritan egingo ditu epaileen puntuazio orrien zenbaketak eta maila onargarria erakusten ez duten haiek identifikatuko ditu. Txapelketa Zuzendaria informatuko du eta epailea kanporatzea edo ez erabaki beharko du.
- e) Txandak garatzen diren bitartean, Epaile Buruak puntuazio orriak zenbatuko ditu, txanda bat eta hurrengoaren artean maila uniforme bat mantentzen dela hala nola epaileek puntuazio eskala erabilgarri osoaren erabilera egiten dutela bermatzeko. Interferentzia arauak zuzentasunez eta zorroztasunez aplikatuko dira. Epaile bati jakinarazi beharko dio bere neurriak edo prozedurak ez direla bateragarriak paneleko gainerakoekin. Neurri hori Epaile Buruak hartu beharko du txanda bat amaitu eta hurrengo hasi aurretik.
- f) Epaile Burua arduratuko da txanda bakoitzean olatuen kontua mantentzeaz eta epaileek olatuak hurrenkera batekin identifikatu ahal dituztela bermatzeaz.
- g) Epaile Burua arduratuko da Zaindariak (olatuan dauden palistak eta likraren koloreak identifikatzeko pertsona laguntzailea) egin ditzakeen olatuen zenbaketak ikuskatzeaz.
- h) Epaile Buruak galdutako olatuak zenbatuko ditu, “M” bezala markatuari dagokion puntuazio zehatza ezartzeko.
- i) Agindu egokiak eman behar ditu, interferitua izan den palistari olatu estra bat erabilgarri duela jakinarazteko.

Puntuazio Epaileak.

Eskumenak:

Txanda bakoitzean gutxienez lau puntuazio epaile ezarriko dira.

- a) Epaileek agerraldia egingo dute Epaile Buruaren aurrean, eguneko 1. Txanda hasi baino gutxienez 30 minutu lehenago. Horrela olatuen eta surfing motaren ikuspegi errealista bat izateko behar adina denborarekin kontatuko dute.

Kayak Surfeko Araudia

- b) Hurrengo txandarekin hasi aurretik, epaileen orriko dagokio sekzioan idatziko dira epailearen izena, txandaren data eta epaileari panelean esleitutako zenbakia.
- c) Epaileen orriak berehala entregatu beharko dira txandaren amaieran. Epaileek ez dituzte doitu behar orriak, ezta euren puntuazioak aldatu ere. Puntuazio bat garbi adierazten ez bada, komenigarria da zuzentzea, laukia ezabatzea eta hurrengo erabiltzea. Aldaketa guztiak Epaile Buruak izenpetu beharko ditu.
- d) Epaile bakoitzak ehunean ehuneko saiakera egingo du. Oinarrizkoa da kontzentrazio maximoa erakustea lehentasun pertsonalak ezabatu eta erabateko eraginkortasuna lortu ahal izateko. Epaileek lehiakide bakoitzaren olatua puntuatu beharko dute eta interferentziak markatzeaz arduratu beharko dira. Epaile guztiak txanda bakoitzeko lehiakide guztiak puntuatuko dituzte.
- e) Txapelketa amaitu ostean, epaileak eskuragarri mantenduko dira protestak sortzeko aukerarik ez dagoen arte.
- f) Epaileak nabarmenki bereizita ezarri behar dira eta Epaile Buruaren ardura da epaileek puntuazioen edota interferentzia deien inguruan ez eztabaidatzea.
- g) Epaileek ez dituzte euren puntuazioak aldatu behar, ezta interferentzien deiak ere, ordenagailuaren terminalean edota kalifikazioaren eskuzko orrietan. Akats bat gertatu den txandan, epaileak eskatu beharko dio Epaile Buruari bere izenean zuzenketa bat egiteko.
- h) Epaile batek olatu bat edo honen atal bat galtzen duenean, "M" bat idatzi beharko du eskuzko orrian edo ordenagailuan dagokion laukian.

Hauek puntuatuko dituzte lehiakideek puntuazio tauletan onartutako eta deskribatutako irudietan oinarrituta egiten dituzten mugimenduak.

Garrantzitsua da aurretiaz puntuazio epaileen artean puntuazio hori emateko baremo bat adostea.

Baturen Epailearen zereginak:

a) Epaile Buruak txanda amaitzean puntuazio orriak banatzen dituztenean, berehala egiaztapenari ekingo diote ikusteko:

- Epaileen orri guztiak entregatuak izan diren.
- Orri bakoitzean olatuen kopuru zehatza idatzita dagoen.
- Interferentziaren deiak idatzita al dauden.

b) Txanda batean epaile gehienek interferentziaren dei bat idazten dutenean, baturen epaileak Zuzendari Teknikoari ekintza horren berri emango dio.

c) Ez da jakinaraziko txanda bateko emaitza batura egin ostean, Epaile Buruak ontzat ematen duen arte.

Txanda batean epaile batek olatu bat galdu duenean, dagokion laukian "M" bat ezarrita, baturen epaileak gainerako epaileen batez besteko aritmetikoa ebatziko du olatu horretarako eta dagokion laukian emaitza ezarriko du. Operazio hau Epaile Buruari



Kayak Surfeko Araudia

dagokio ikuskatzea. Partaideren bat puntuatua izaten ez denean, epaile batek jarraitu ez duelako, epaileak bere puntuazio orrian "M" hizkia markatu beharko du eta adieraziko da olatu horren inguruan beste epaileek emandako puntuazioek, partaidearen amaiera emaitzan eragina izan dezaketela:

Epaile Buruak puntuazioa kalkulatu beharko du, gainerako epaileen puntuazioarekin konparatuz, gainerako epaileek olatu horretarako emandako puntuazioen batez bestekoa kalkulatu.

- d) Baturen epaileak palista bakoitzaren 2 olatu onenak batuko ditu, epaileen orri bakoitzean. Puntuaziorik onena eskuratzen duen palista 1. postuan ezarriko da eta horrela hurrenez hurren. Epaileen orri guztiak batu direnean, emaitzak amaiera emaitzari dagokion laburpen orrian idatziko dira. Bertan adieraziko dira palista bakoitzak lortutako postuak eta ezabatu egingo dira palistari puntuazio onena eta okerrean eman dioten epaileak.

Eskribauak. Epaile bakoitzeko eskribau bat ezarriko da.

Eskribauak erabiltzen dira puntuazio epaileen zeregina errazteko. Epaileek, partaideak lortutako puntuazioak eta interferentziak 'kantatzen' dituzte eta dagokion eskribauak puntuazio orrietan horren berri ematen du.

Eskribauen funtzioa (puntuazio epaile bakoitzeko bat) berezia da eta eksklusiboki epaileak adierazten diona idatzi beharko du. Inolako kasutan ez dagokio bere iritzia ematea edota bere kabuz idatziz adieraztea ikusten dituen mugimenduak.

Partaide kopurua kontuan hartuta, puntuaziorako bigarren talde bat ezarri beharko litzateke, txandatu ahal izateko.

7. Art.- Araudi nagusia.

Olatuaren altuera minimo batekin kontatu behar da surf txapelketa bezala ontzat emateko, betiere epaileek txandaren garapena epaitzeko ahalmena izaten dutenean.

Partaideak gai izan behar dira eskimoteatzeko eta erakundeak alderdi hau egiaztatu ahal izango du, edozein unetan.

Segurtasunerako erantzukizun orokorra probako antolatzaileen kompetentzia izan arren, partaideak prest egon beharko dira une orotan sorosle jarduerak garatzeko.

Lehiakidea prest ezarri beharko da irteera orduan.

Erabat beharrezkoa denean izan ezik, palistak ezin jardun ahal izango dira epaile bezala txapelketa ofizialetan, halaber dagokion proban lehiatzen ari denean. Baina parte hartu ahal izango dute probaren bestelako antolaketa esparruetan, boluntarioak behar izaten direnean.

Lehiakideek laguntza eskuratu ahal izango dute euren piraguak husteko, txandak aurrera egiten duen bitartean.

Kanporatua izaten diren lehiakideak ezin izango dira berriro itzuli txapelketara.

8. Art.- Txapelketen Programa.

Gutxienez txapelketa hasi baino 24 ordu lehenago, Federazio edo Klub partaide bakoitzari amaiera zerrenda bat entregatu beharko zaio, mangel ordenarekin, dagozkien Federazioekin edo Klubekin batera partaideen izenak dakartzana.

Antolatzaileek errespetatu egin beharko dituzte gonbidapenetan iragarritako proben hurrenkera eta txapelketetako programetan iragarritako txanden arteko tartearak.

Ezin izango dira aldaketak egin, Taldeko Epailen gehiengoak baimena ematen ez badu.

9. Art.- Inskripzioen aldaketak eta ezabaketa.

Aldaketen iragarpena Talde Buruen bileran zehar egin beharko da edo bestela idatziz, eta gutxienez txapelketa eguneko lehenengo proba baino ordu bete edo bi ordu lehenago.

Inskripzio baten ezabaketa behin-betikoa izaten da eta debekatuta dago lehiakide edo talde bat berriro inskribatzea.

Inskripzioan egindako edonolako aldaketa Epailen Arbitroari idatziz jakinarazi beharko zaio.

10. Art.- Irteera zenbakiak, likrak.

Likrak antolatzaileek banatu beharko dituzte; horien kolore ikusgarriak izan beharko dira, euren artean nahasteak ez sortzeko, adibidez: gorria, zuria eta beltza.

Erakundeak hiru likra sorta izan behar ditu erabilgarri, gutxienez bost kolore ezberdinekin kontatuz. Hurrenkera ondorengoak izanik: 1 Gorria, 2 Zuria, 3 Horia, 4 Beltza, 5 Urdina.

Modu ikusgarrian ezarri beharko dira lehiakideen gorputzetan.

Lehiakide bakoitza bere likraz arduratuko da.

- a) Palistak behartuta daude likra jaztera eta kentzera eskuratu duten toki berean eta joan-etorriko ibilbidea hau jantzita egitera. Arau hau betetzen ez bada penalizatua izango da, interferentzia edo isun modura.
- b) Palistak behartuta daude txapelketako likra eramatera Txapelketa Zuzendariak beharrezkotzat jotzen duen une orotan. (adibidez: sari banaketa, elkarriketak, aurkezpenak, etab.)

11. Art.- Instrukzioak talde-buruentzat.

Talde Buru bakoitzak eskuragarri izan beharko ditu, gutxienez txapelketa hasi baino bi ordu lehenago, idatzizko instrukzioak ondorengo atalen inguruan:

- Zerrenda txanden ordenarekin.
- Ordutegi zehaztua.
- Hasiera ordua.
- Txanden arteko batez besteko denbora.

Kayak Surfeko Araudia

- Epaile Arbitroak irteera emateko erabilitako seinalea eta epaileek ibilbidea husteko erabilitako dutena (txilibitua).
- Txapelketa Batzordeari dagokion ezarpen tokia.
- Antidopin Kontrolerako eremua (eskatzen denean).

Bilera bat ospatu behar da Taldeko Buruekin (klubak ordezkaturako dituztenak) ordu egoki batean txapelketa abian jarri aurretik. Ondorengo atalak jorratuko dira:

- Instrukzio osagarriak lehiakideentzat.
- Inskripzioen aldaketak eta/edo ezabaketak.

12. Art.- Segurtasun neurriak.

Ontzi guztiak urpera ezinak izan beharko dira.

Lehiakide bakoitzak bainera estalki bat, segurtasun kaskoa eta CE-ko araudiaren arabera homologatutako sorosle jaka bat eramango ditu.

Segurtasun arauak betetzen ez badira, Epaile Arbitroak lehiakide bati irtetea debekatu ahal izango dio.

Edozein kasutan, lehiakideak euren ardurapean lehiatuko dira; FVP edo antolatzaileak ez dira arduraturako txapelketan gertatu ahal diren istripuez edo kalte ezberdinez.

13. Art.- Txapelketa tokiaren baldintzak.

Txapelketa eremuan derrigorrez jarri behar dira erabilgarri ondorengo elementuak.

- a) Epaileen palko bat edo antzeko eraikin egokia, epaile orori txapelketa eremu osoaren ikuspegi panoramikoa emango dion behar adinako altuerarekin. Palkoaren edukiera behar adinako izango da epaileak eta bere laguntzaileak barne hartzeko. Instalazio egokiak erabiliko dira, esaterako karabanak edo karpak, baturen epaileentzat eta Txapelketa Zuzendariarentzat, epaileen palkoaren ingurunean, eremu guztia ixtea zainduz. Eremu honetako sarbidea soilik txapelketako funtzionarioentzat eta talde buruentzat baimenduko da. Megafonia ekipoa epaileen palkotik hurbil ezarri beharko da informazio guztia berehala helarazi ahal izateko; txanden hasiera eta amaiera, interferentziak, etab.
- b) Iragarki-taula bat ezarriko da partaideengana eta erakundeko kideengana abisuak helarazteko, hala nola txanden eta emaitzen berri emateko.

14. Art.- Seinaleak.

Posible izaten denean, txapelketaren egoera (txanda, etab.) adieraziko da ikusmen eta/edo entzumen baliabideak direla medio, bai ikusleriarentzat eta bai jardunean ari diren partaideentzat hala nola beste txandetako palistentzat. Orena izango litzateke biak erabiltzea.

Ikusmen seinaleak: banderekin, kartulinekin edo beste sistema batekin.

- Txanda ez da abian jarri, ez dago banderarik altxatuta.

Kayak Surfeko Araudia

- Txanda abia jarri da eta epaileak puntuatzen hasten dira (Berdea)
- 5 minutu falta dira. Hurrengo txandako lehiakideak uretan sartu beharko lirateke, beti txapelketa eremutik kanpo mantenduz, olaturik hartu gabe eta ekiteko prest. (Horia).
- Txandaren amaiera (Gorria edo banderarik gabe).
- Larrialdia. Sarritan lehiakide batek larrialdi egoerak jasaten ditu. Lehiakideek lagundu ezin diotenean eremua utzi beharko dute eta sorospen taldeei abisua bidali. Gainerako epea edo txanda berriro abian jarriko da antolatzaileek egokitzen duten unean eta moduan (Beltza).

Entzumen seinaleak: bozina, txilibitua, megafonia, etab. direla medio.

- Txanda abian jartzen da eta epaileak puntuatzen hasten dira (Segundo bat baino gehiagoko txistu bat)
- Bost minutu falta dira (bi txistu)
- Txandaren amaiera (Hiru txistu). Amaiera soinuaren lehenengo kolpeak adierazten du txandaren amaiera heldu dela. Epaile Buruak adieraziko du txanda abian jartzeko unea.

Txapelketa eremuaren seinaleztapena.

Txapelketa eremua, irudiak garatzeko bidea emango duen esparrua izanik, mugatu egin beharko da partaideek arazorik gabe bereizteko markaren bat (bi bandera edo hesola) ezartzea zainduz. Eremua hondartzarekiko modu perpendikularrean markatuko dute.

15. Art.- Serieen eta txanden antolaketa.

Txandak.

- a) Txapelketak kanporaketa txandetan ospatuko dira, barne hartuz trialak (beharrezkoak izango baira), zortzirenak, laurenak, finalurrekoak eta finala.
- b) Txandak gehienez lau palistekin osatuko dira, zein euren likren koloreagatik bereiziko diren, hurrengo txandarako puntuazio onena lortzen duten biak sailkatuz.
- c) Gutxienez bi timer erabili behar dira denborak kontrolatzeko.
- d) Txanda bat amaitu eta hurrengo hasi bitartean, gutxienez 60 segundoko epe bat iragan beharko da. Esataria arduratuko da palistari jakinarazteaz 7 eta 8 olatu hartu dituela.

Ez da epearen luzapenik onartuko jadanik abian jarritako txanda baterako. Arrazoiren batengatik txanda bat eten beharko balitz, hau etendako unetik abiatuta jarriko da berriro abian eta hasieran ezarritako denbora-epearen jarraipenari helduko zaio. Arau honekiko salbuespena gertatuko da Epaile Buruaren ustean baldintzak erabat aldatu direnean; orduan txanda bere osotasunean errepikatuko da.

- e) Epaileen puntuazio orriak lehiakideentzat eskuragarri jarriko dira, aztertuak izateko, betiere bere talde buruaren edo entrenatzailearen aurrean izatea zainduz.
- f) Txandak abian jarriko dira, osatu ez izan arren. Palistak derrigorrez bere likra jaso beharko du, gutxienez bere txanda abian jarri baino 5 minutu lehenago. Txanda batean bi palista soilik izango balira partaide, trialetan, hauek automatikoki hurrengo txandarako sailkatuko lirateke. Hau zortzirenetatik aurrera gertatuko balitz, txandaren iraupena ezarritako denboraren erdira murriztuko litzateke eta bi palistak hurrengo txandara joango lirateke. Bere txandara palista bakarra aurkeztuko balitz, Epaile Buruak txanda amaitutzat emango luke, uretan sartu beharrik izan gabe eta palista hurrengo txandarako sailkatuko litzateke.

Txapelketako serieen iraupena hemeretzi minutukoa izango da sailkapen txandetan eta bost minutu gehiagokoa finaletan (egun bakoitzeko baldintzen arabera, txandaren epea aldatu ahal izango da), soilik talde buruekin ospatutako aurretiko bileraren ostean.

Antolatzaileek inskripziorako epemuga bat ezarri ahal izango dute, ordutegi muga bat zehaztuz (ad. Txapelketa baino ordu bete lehenago arte) edo partaideen kopuru maximo bat (adib. 64) baina bermatu behar dute partaide izan nahi duen edozeinek muga hori ezagutzen duela.

Txapelketa abian jartzen denean, partaide gehiago ez dira onartuko.

Inskripzio epea amaitzean, epaile taldeak txandak eta kanporaketa taulak antolatuko ditu.

Txanda bakoitzean 4 palista izango dira partaide, soilik 5 izan ahal dira partaide atariko serieak osatzeko eta salbuespen kasuetan. Bestalde, finalak bi palistekin ospatu ahal izango dira.

Garrantzitsua:

Txandak, rankinean oinarritutako serie Buruen sistemari jarraiki banatuko dira. Rankingik ez dagoenean, txandak zozketa bidez antolatuko dira, txapelketaren fase bakoitzerako.

Txapelketako hurrengo faseak antolatzeko urratsa izango da:

Serie bakoitzeko lehenengo sailkatuak hurrengo taulara bikoteka ezarrita joango dira eta bigarrenak halaber hurrengo fasean dagokien txandara. Txanda bakoitzeko lehenak hurrengo faseko laukiak betetzeko ezartzen joango dira, banan-bana eta jadanik lehenengoekin betetzen denean, gauza bera egiten da bigarrenekin (Ikusi 1. Eranskina).

16. Art. Puntuazioak.

Puntuazioa abian jarriko da lehiakidea olatua zeharkatzen hasten denean eta amaitu egingo da olatutik irteten denean edota olatua erabat desagertzen denean, aparra barne. Kontsultatu Fitxen Eranskina.

Puntuazio guztia olatuen arabera kontabilizatuko da.

Palista bakoitzak gehienez txanda bakoitzeko hamar olatu hartu ahal izango ditu, hemeretzi minutuko epemugarekin kanporaketetan eta sailkapenetan eta bost minutu



Kayak Surfeko Araudia

gehiagorekin kontatuz finaletan (itsasoaren baldintzak eta txapelketaren ibilbidea kontuan hartuta, aldaketak egin ahal izango dira, taldeko buruen aurretiko bilera edo gehiengoaren bozketa direla medio). Olatuaren puntuazioa, olatu bakoitzean, hiru epaileen puntuazioaren batuz bestekoa izango da. Amaierako emaitza, txanda bakoitzeko, bi olatu onenen puntuazioaren batura izango da. Berdinketaren kasuan, hirugarren olatutik aurrera kontatuko da eta berdinketa mantentzen denean, laugarrenarekin jarraituko da edo hurrengoekin, berdinketa urratzea lortu arte. Finalak denbora gehiagorekin eta olatu kopuru handiagoarekin ospatu ahal izango dira, txapelketa abian jarri baino lehenagoko bileran erabakitzen dena kontuan hartuta.

Sailkapenean erabiltzeko irizpideak eta iradokizunak

a) Kalifikatu aurretik.

Ziurtatu, epaileek txapelketaren aurretiko bileran parte hartuko dutela, erabiliko diren irizpideak eta arauak ezartzeko. Epailea aldizka epaileen palkoan ezarri beharko da. Alegia, bere lehenengo txandaren aurretiko txanda batean. Horrela, epaileak ingurunearen baldintzak egiaztatu ahal izateaz gainera, epailearen bat etortzen ez den kasuan eskuragarri jarriko da. Egoera guztietarako prestatu beharko da eta beharrezkoa izango balitz sueterrak, toaila, galtzak eta euritako zira ekarri beharko lituzke.

Epaileek arauak ezagutu behar dituzte, edozein egoeraren aurrean horiek aplikatu ahal izateko. Aztertu adi, jarrian aipatzen diren irizpideak.

b) Surf-aren kalifikazioan erabiltzeko irizpideak

Kayak-surfer-ak MANIOBRA ERRADIKAL KONTROLATUAK burutu behar ditu, olatuaren sekzio kritikoenetan, ABIADURA, INDAR eta ARINTASUNEZ. Irabazletzat joko da, OLATURIK HAUNDIENEAN EDO ONENEAN maniobrak burutu dituen kayak-surfer-a.

A. MANIOBRA ERRADIKAL KONTROLATUAK

Epaileek, olatuan, kayak-aren norabide aldaketak ikustea espero dute. Manobra hauek barne hartzen dituzte, Botton turns, reentries, cut backs, floaters, aereos, tubos, late take offs, bombeos, sanps.

Maniobra erradikalak, KONTROL eta egikaratzea determinazio gradu altu batez burutuak izan direnean, puntuazio eskalaren gunerik altuenean kokatu beharko dira. Gainontzeko irizpide (arintasun, indarra eta abiadura) faktoreen bateratzearen bitartez burutzen direnean eta olatuaren gune kritikoa, epaileek behar bezala saritu behar dute.

Zehazki, epaileek maniobra erradikalenak bilatzen dituzte, TOP TO BOTTOM-ekin (ezpain, olatuan oinarrituz, kayak-aren ertzak erabiliz) ezpain edo olatuaren oinarrian egindako surf-a baino (soilik kayakaren ertz bat erabiliz).

Slash, dezelerazio maniobra ikusgarri eta ona da, baina ez da ertzez ertzeko maniobra eta horren arabera izango da puntuatua.

Birek arinak eta ez flicks (mugimendu azkarrak) izan behar dute, puntuazio altuentzat.



Kayak Surfeko Araudia

Kayaksurfer-ak maniobra amaitu behar du, puntuatua izan dedin. Ez da puntuatua izango kontrola galtzen badu edo ez bada gai, olatuan jarraitzeko. Epaileak argi izan behar du, azken maniobrak ez duela puntuatzen, aurrekoek berriz bai.

B. SEKZIO KRITIKOAGOA

Irizpidearen zati honek, maniobra bakoitza, olatuaren zein gunetan burutu behar den deskribatzen du, ahalik eta puntuazio gorenena lortzeko. Olatuaren gunerik kritikoena “pocket”-a da, olatuaren gailurragandik gertuen dagoen horma. Puntuazio altuenak, kayaksurfer-a, “pocket” puntuan gertu mantentzen denean ematen dira.

Burutze gradua (KONTROL HANDIAREN BEHARRA) eta puntu horretatik gertu burutzearen arriskua dira, puntuazio altuena jasotzearen arrazoi. Zailtasun maila eta arriskua behar bezala saritu behar dira.

C. OLATUAREN TAMAINA ETA KALITATEA

Olatuaren aukeraketa, lehiakide batentzako faktorerik garrantzitsuena da. Aukeraturiko olatuek, burutzea egongo diren maniobrak zehaztuko dituzte.

Gaur egun, olatuaren tamainean ez da enfasi handiegirik jartzen, olatu txiki eta ertainetan, olatu haundienak ez dutelako zertan onenak izan behar.

Bestalde, olatu haundiko txapelketa batean berriz, tamaina izango da irizpiderik garrantzitsuena. Olatu haundiena hartzek prest dagoen lehiakideak, konpromezu haundiagoa adieazten du. Lehiakide batek ez du automatikoki altu puntuatuko olatuaren tamaina edo kalitateagatik. Irizpideen lehenengo atala bete behar du eta olatuaren aukeraketak, puntuazioaren gehiengora iristeko.

D. INDARRA, ABIADURA ETA ARINTASUNA:

ESTILO hitzak KONTROL hitzarekin du zerikusia, hau da, lehiakide batek bere maniobra erradikalak kontrolarekin burutzen baditu, BERE ESTILOAK funtzionatzen du.

INDARRA ETA ABIADURA olatuaren gune kritikoan burutuz gero, errezagoa izango da ikusten.

ARINTASUNA, kayaksurfer-aren birak kateatzeko eta POTENTZIA eta ABIADURA eskuratzeko funtzionalak direnaren gaitasunarekin dago erlazionaturik.

ARIN doan lehiakidea, olatuak eskatzen diona irakurri eta surfeaturiko guneetan maniobra egokienak burutzen dituen da.

E. PUNTUAZIOA

Puntuazio sistema 0tik 10era banatzen da, honela:

1 eta 2 artean.. Txarra

2.1 eta 4 artean.. Pobrea

4.1 eta 6 arteanErtaina

6.1 eta 8 artean..... Ona

8.1 eta 10 arteanBikaina

Lehenengo olatuetan desberdintasunak ezartzeko, puntu osoak eta erdiak erabili ahal den neurrian txandan. Beharrezkoa denean, hamarrenekoetara jo.

Dauden baldintzen arabera, txanda osoan zehar, Otik 10era bitarteko eskala erabiltzen ahalegindu.

Olatu onetan, ALTO kalifikatu eta olatu txaretan BAXU. Txanda aurrera doan heinean, saihestu altuago edo baxuago puntuatzea. ESKALA MANTENDU. Azken olatuaren puntuazioa txandan puntuaturiko azken olatuarekin bat etorri behar du.

Epaile batek olatu bat galtzen badu, M jarri behar du dagokion laukian eta Epaile Nagusiari jakinarazi, zuzendari tekniko edo epaile Nagusiaren orrian ager dadin. M-a, gainontzeko epaileen puntuazioaren batez bestekoagatik ordezkatu da.

Epaileek ez dituzte puntuazioak trukatu behar, ez eta beste epaileen puntuazioetan eragin. Akats bat burutu bada, epaile nagusiak zuzenketa burutu dezala egin behar du.

Ikusleen edo lagunen eta bestelako kanpoko eragileen aldetik baldintzatua izatea saihestuz. Bere irizpide propioak konfiantza izanik mantentzea bilatuz. Txandan zehar beste epaile batzuei bere iritzia adierazten ez diola zainduz.

Proban zehar, olatu zenbakien kontrolak burutu eten gabe, bat bera ere galdu ez dela ziurtatzeko.

Beste epaileei ez eman zure iritzia, epaile nagusiarekin hitz egin.

F. KALIFIKAZIO METODOA.

Garrantzitsua da, txandako lehenengo OLATU ONA behar bezala kalifikatzea. Honek, mangaren gainontzeko olatuen puntuaziorako eskala ezarriko du. Baldintza horietarako dagokion eskalaren notarekin, txarra, pobre, ertain, ona edo bikaina erabiliz ezarri kalifikazioa.

Saiatu, puntuaturiko 1.go eta 2. Olatuen artean, gutxienez puntu bateko aldea uzten. Horrela, hurrengo olatua, lehenengo bien artean egongo da. Marjin ona izango delarik.

Txandako puntuazioen arteko konparaketa inperatiboa da. Olatuak, puntuazio potentzialaren ikuspuntutik ikusten ahalegindu.

Lehiakidea olatua surfeatzen, maniobratzen ari den bitartean, zure buruan, batuko diren puntuak ezartzen dituzu. Horrela, olatua amaitzean, edo erorketa bat egonez gero,



Kayak Surfeko Araudia

automatikoki izango dezu puntuazioa. Ez dira puntuak kentzen lehiakidearen erorketetatik.

Epaile bakoitzak % 100eko ahalegina egingo du. Oinarrizkoa da kontzentrazio maximoa erabiltzea bermatzeko lehentasun pertsonalak baztertuta daudela eta panelerako bere ekarpena esanguratsua dela.

G. BALDINTZA TXARRETAN KALIFIKAZIOA.

Jardunaldi asko baldintza marginaletan jokatzeko dira. Toki guztiek, surfeatzeko kalitate txarreko baldintzak jasan ditzakete, horregatik, epaileak baldintza horietara moldatu behar du.

Baldintza horietan, adi egon behar dute, lehiakideek olatuaren indar eskasa erabiltzen dutela eta aparteko maniobrak eta ahalik eta arintasun gehienarekin konbinatzen dituztela, inpultso, paleatu edo bote beharrik gabe, sekzioa ezberdinak kateatzeko.

Behin lehiakidea aparrerira iritsita (ez bada, maniobraren zati bat) olatua amaitutzat ematen da, ez bada, olatuaren sorbalda errekueratzen.

H. MANGA ZAILEN KALIFIKAZIOA.

Epaileak, manga zailak erronka bezala hartu behar ditu. Honek esan nahi du, kalifikatzerakoan, metodikoki, oso kritikoa behar duela izan, detaileak aztertu, buruan olatu guztia izanik.

Honako faktore hauek izan behar dira kontutan:

- Non burutzen da lehenengo maniobra.
- Nola burutzen da (kalitatea)
- Nola kateatzen dira maniobrak (arintasuna)
- Olatuak dituen gune ezberditan lehiakideak maniobrak burutu edo pasa.
- OUTSIDE (urautsi urrunena) konparatu INSIDEn (ertzetik gertuen dagoen urautsia) buruturiko maniobreakin.
- Take off puntua eta lehiakidearen sakontasuna konparatu burutzerako garaian.
- Lehiakideak olatuaren indarra nola erabiltzen duen baloratu (gutxi paleatuz)
- Sekzioak gainditzeko trebetasuna eta bakoitzean buruturiko maniobren funtzionaltasuna
- Maniobra burutu du eta KONTROLArenekin egin du.

Kayak Surfeko Araudia

- Maniobraren BERTIKALTASUNA ETA burutu aurreko Botton turn-aren SAKONTASUNA
- Zer burutzen du lehiakideak erori aurretik?
- Lehenengo eta azken olatuen arteko konparaketa oso garrantzitsua da.

17. Art.- Interferentziak.

Lehentasun eta interferentzia araudia

OINARRIZKO ARAUA (olatuaren lehentasuna)

- Olatuaren aurreko posizioan ezarritako palista (olatuaren aparretik hurbilago). BALDINTZARIK GABEKO LEHENTASUNA IZANGO DU OLATUAREN IRAUPEN OSOAN. Interferentzia markatu egingo da Epaile gehienek erabakitzen badute beste lehiakide bat olatuko lehentasunaren esleipena zegokion norbaiti KALTETZEN ari zaiola.
- Lehentasuna, jardunaldia ospatzen den baldintzen arabera izango da. Epailearen erantzukizuna da ezartzea zein lehiakidek duen barruragoko posizioa edo olatu batek potentzial gehiago duenean ezker aldean edo eskuinaldean. Take off-aren hasierako puntuan ez bada posible, norabide bat beste batekiko gailentzen dela zehaztea, behin betiko bira, aukeraturiko norabidean burutze duen lehiakidearentzako izango da.

Beti nagusitzen da araua zeinen arabera olatuan labaintzen den lehena eta muturretik (muturra izanik olatuaren atalik altuena zeinetatik olatua urratzen hasiko den) gertuen aurkitzen dena lehenetsiko den, beste lehiakide batekin alderatzean lehenetsia izanik.

"Interferentzia" bezala ulertuko da lehiakide batek bere borondatez edo borondatetik haratago eginiko edozein ekintza, beste lehiakide baten 'jarduera' eragotzi, oztopatu edo zaildu egiten duena. Interferentziatzat hartu ahal izango litzateke, besteren artean:

- Arriskutsua izan litekeen edozein praktika.
- Txapelketa eremuan zehar igotzen joatea, beste lehiakideak ihesteko ekintza bat egitera behartuz.
- Olatua "lapurtzea", jadanik posizio onean ezarrita prest dagoen lehiakide baten aurretik arraunketa eginez.
- "Sigi-saga egitea": Palista bat, olatu bat aparrean hartzean, ezin izango da jadanik beste lehiakide batek okupatutako paretarantz joan ahal izan.
- Beste lehiakide batekin itsatsita ezarri edo muturrean hura hurbiletik jarraitu, lehenak olatua hartu ezin izateko eragozpenak bilatuz.

Lehiakide bat olatu bat nabigatzen ari denean eta aldi berean beste bat igoera egiten ari denean, azkenak ihesteko jarduera bati ekin beharko dio (beharrezkoa izango balitz iraulketa eginez).

Kolisioa berehala gertatzera doanean, palista irauli egin beharko da.



Kayak Surfeko Araudia

Olatuaren aurreko posizioan ezarritako palista (olatuaren aparretik hurbilago). **BALDINTZARIK GABEKO LEHENTASUNA IZANGO DU OLATUAREN IRAUPEN OSOAN.** Interferentzia markatu egingo da Epaile gehienek erabakitzen badute beste lehiakide bat olatuko lehentasunaren esleipena zegokion norbaiti kaltetzen ari zaiola.

Arau honen giltza da **PUNTUAZIOAREN POTENTZIALA EZ KALTETZEA.**

KONTUAN HARTU BEHARREKO FAKTOREAK

- 1)- Zein palistari dagokio olatuko lehentasuna.
- 2). Interferentzia gertatu den edo ez. Olatuan lehentasuna duen palista kaltetua izaten ari da edo ez.
- 3) Zein arau erabili behar du interferentzia justifikatzeko. Adibidez, Olatuan jauzi egitea, Snacking edo arraunketaren interferentzia.

Interferentzia bat zehazteko, egoera gertatzen denean, epaileek lehenengo zein kayaksurfer-ek duen lehentasuna ezartzen dute.

Orduan, epaileek zehazten dute, ea lehentasuna duen kayaksurfer-a kaltetua izan den bere puntuazio maximo potentziala eskuratzetik.

INTERFERENTZIA ARAUAK

- **POINT BREAK**

Edozein olatutan, soilik norabide posible bat bakarrik dagoenean, **BARRUKO KOKALEKUAN** dagoen lehiakideak **LEHENTASUNA IZANGO DU IRAUPEN GUZTIA.**

- **TONTORRA (Single peak)**

Ezkerraldean eta eskuinaldean kalitate bereko bi tontor daudenean, Take off hasiera gunean, “tontorraren” gunerik barnekoenean dagoen lehiakideak izango du lehentasuna, berak aukeraturiko norabiderako bira eginez gero. Bigarren surfer-ak kontrako norabidean joanez gero, olatua hartzea izango du.

- **TONTOR UGARIAK (Beach Break)**

Tontor ugariko eta aleatorioetako kasuetan, olatuaren jabetza, olatu bakoitzaren izaeraren arabera izango da.

1. Tontor separatuak, puntualkin elkartzen dira.

- 1.1 Lehenengo irristatzen den lehiakideak lehentasuna du eta bigarrenak atera beharra du.

2. Biek aldi berean hartzen badute olatua.

- 2.1. biak olatutik ateratzen badira, ez da zigorrik egongo.

2.2.bidean gurutzatu eta talka egiten badute, edo batak beteari kaltetzen baldin badio, epaileek, talka gunean erasotzailea izan dena zigortuko dute.

2.3. bi lehiakideetatik, bat berak ere ez badu amore ematen, olatutik atereaz, eta bien ardura bada konfrontazioa, interferentzia bikoitza markatuko da.

Interferentzia motak edo lehentasunak:

A palista muturretik hurbilago dago eta lehentasuna du.



B palistak A palistari bidea eman behar dio.

B palistak olatua hartzen duenean interferentzia bat egiten ari da A palistari eta penalizatua izan ahal da.

A palistak lehentasuna du.



B palistak, jadanik olatua hartu zuen A palistari bidea eman behar dio.

B palistak ez du eskubiderik izango olatua hartzeko A palista jadanik surfeatzen ari delako.



Palistak jadanik olatu bat hartu duenean, beste palista ezin izango da 'tartean sartu' eta olatua muturrarekiko sekzio hurbilago batean hartu.



A palistak, jadanik olatua hartu duenean, B palistarekiko lehentasuna izango du.

B surfeatzen ari zen pareta urratu egin da. A palista orduan jadanik olatua hartzera abiatu ahal da.



Erabat urratutako olatuaren sekzio bat nabigatzen ari den palista ezin izango da muturrera itzuli urratu gabe, hau jadanik erabilia izaten ari bada.

A palista muturrean aurkituko ez balitz, B palista igo egin ahal izango litzateke.

Kayak Surfeko Araudia

A palistak, aparraren aurretik muturrerantz urratu gabe surfeatzen ari denak, lehentasuna izango du. B palistak ez du olatua hartu behar.



B palistak, olatua sekzio urratu batean hartzeko ahaleginean, ez du eskubiderik izango A palistak okupatutako mutur/paretarekiko.



A palistak lehentasuna izango du eskuineko paretan, B palistak ezkerrekoan lehentasuna izaten duen bitartean.



Surfeatzeko moduko pareta bat dagoenean eskuinean eta ezkerrean, B palistak ez du eskubiderik izango zeharkatzeko gandorraren azpitik A palistak jadanik okupatutako pareta eta alderantziz.



A palistak gandorraren azpitik olatua zeharkatu dezake eskuineko pareta arte, hura libre dagoelako. Ezkerrekoa orduan erabilgarri geratzen da beste palistek hartu dezaten.



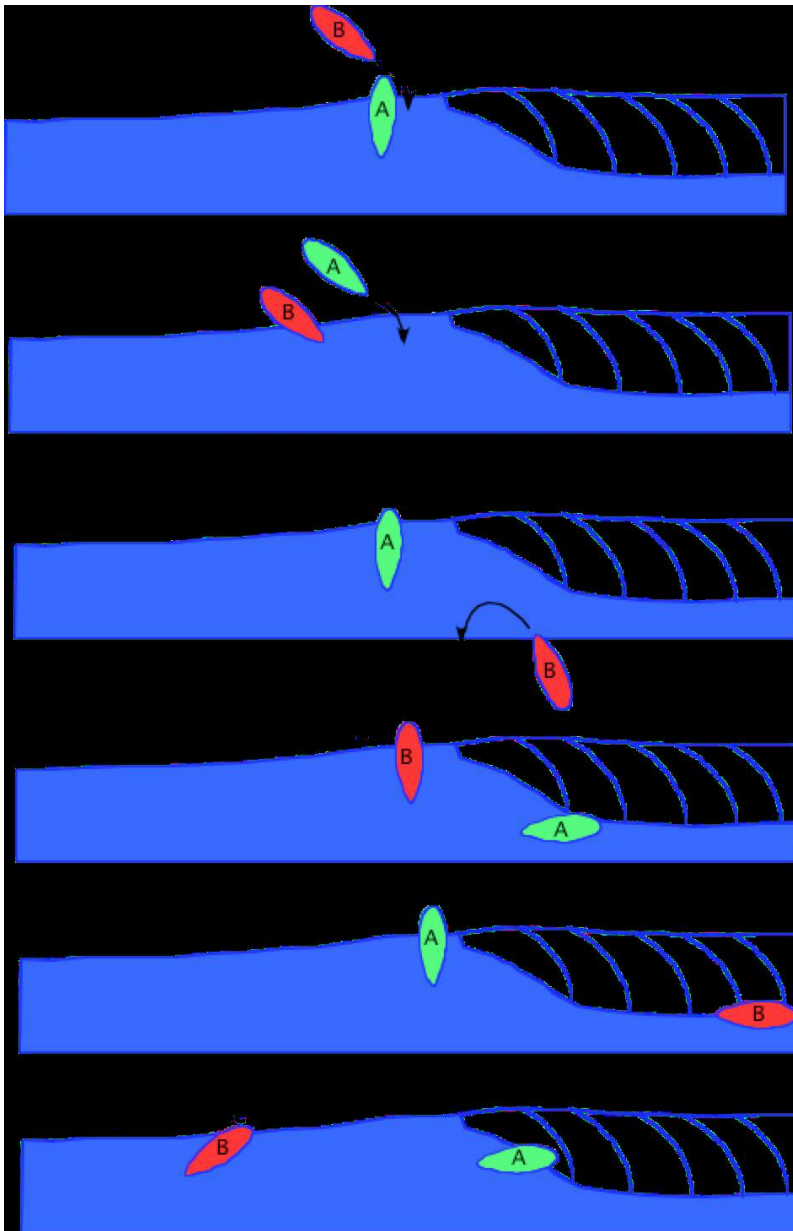
Palista biek eskubidea izango dute urratu gabe olatuaren sekzioa hartzeko eta surfeatzeko, baina batek ez du lehentasuna izango bestearekiko.



Batak ala besteak olatua utzi beharko dute kolisioa eragin baino lehenago.

A palistak, olatua surfeatzean, saihestu egin beharko du geratuta edo igoera egiten ari den B palista (txapelketetan izan ezik, zeinetan A nagusituko den)





INTERFERENTZIA IRIZPIDEA.

Epaile nagusiaren erantzunkizuna da, interferentzia irizpidearen aukeraketa, lehiaketa baldintzetara egokituz eta iragarki oholean behar du ikusgai egon, txapelketako gainontzeko informazioarekin.

SNAKING.

Lehiakide batek, aparrean hartzen badu olatua, beste lehiakide baten take-off puntuaren atzean, argi duelarik lehentasuna eta edozein modutan, lehenengo lehiakideari eragiten badio, interferentzia markatuko da. Lehiakide batek lehentasuna duen baten atzetik hartu dezake olatua, beti ere ez badio enbarazurik egiten. Olatua, bientzako izango da baliogarri.

ARRAUNKETA INTERFERENTZIA.

Lehiakide batek lehentasuna baldin badu, beste lehiakide batek arraunketa interferentzia markatuko du, baldin eta:



Kayak Surfeko Araudia

- 1.- Enbarazu egiten badio, bere norabidea aldatzera behartzen badu edo olatua hartzea galarazten baldin badio, olatua gainditu edo olatu berean arraun eginez.
- 2.- sekzio bat puskatzen du, lehenasuna duenaren aurrean.
- 3.- interferentzia hauek, lehenasuna duen lehiakide batekin arraunean dabilen patek edo tontorrera igotzen dabilenak burutzea izango du.
- 4.- bi norabideetan irekitzen den olatu berebanean arraun egiten duten bi lehiakideren kasuan, bira beranduago burutu duenak utzi beharko du lekua.
- 5.- Liskar kasuan, epaileek lehenasuna, olatuaren norabideak puntuazio potentzial haundiena duenari ezarriko diote.
- 6.- Norabide probetxugarriena ezingo balitz ezarri, bere norabidea lehenengo finkatu duen lehiakideari emango zaio lehenasuna.
- 7.- Ezingo balitz lehenasuna ezarri, bi lehiakideen arteko kontaktua egon bada, interferentzia bikoitza aplikatuko da.

ZER GERTATZEN DA INTERFERENTZIA BATEKIN

1. Interferentzia izendatu ahal izateko, epaileen gehiengoak, interferentzia adierazteko beraien orrietan adierazi beharra izan dute. 3,4,...olatu onenen kasuan, lehiakideak zero izango du azken zenbaketako olatuetako batean. (lehenengo 3 onenak zenbatzen direnean, interferentzia dun lehiakideren bi olatu onenak izango dira kontuan). Interferentzia mota guztietan aplikatuko da arau hau.
2. 2 olatu onenen kasuan. Epaileen gehiengoak interferentzia markatzen badu, araua hautsi duen partehartzailean olatua "0" zero puntuatuko da taula orrian. Zigorturiko lehiakidearen amaierako zenbaketan, bi olatuetariko puntuazio urrienerako %50-a hartuko da kontuan. Lehiakide batek olatu gutxiago baditu amaieran (olatu bakarra) %50-aren arauz aplikatuko zaio, olatu bakar horri.
3. 2 olatu onenen kasuan. Arraunketa interferentziagatik bada, amaierako zenbaketan puntuazio urrienerako olatuaren %50-a hartuko da kontuan. Lehiakide batek olatu gutxiago baditu amaieran (olatu bakarra) %50-aren arauz aplikatuko zaio, olatu bakar horri.
4. Lehiakide batek bigarren interferentzia bat burutzen badu, txanda horretatik automatikoki kaleratua izango da, azken tokia izanik eta lehen bait lehen atera beharko du uretatik gainontzeko lehiakideei trabarik egin gabe. Ez bada horrela, txapelketatik kanporatua izan liteke eta ez puntu ez eta saririk jaso.
5. Epaile Burua zuhurra izan daiteke gehiengora heltzeko kontaketa eginez, interferentzia bat markatzeko orduan.
6. Epaileek interferentzia markatzen dute puntuazio orrietan; triangulu batean interferentzia egiten duen palistaren puntuazioa markatzen du, interferentzia nori eta zein olatutan egin izan zaion markatuz.

Kayak Surfeko Araudia

7. Arraunketa interferentzia batekin, triangelua bi puntuazioren artean ezartzen da, olaturik ez dagoenean. Olatuarekin, triangelu bat markatuko da olatuaren laukiaren barruan, baina oharra inguratu gabe.
8. Interferentzia guztiak zigortuak izan behar dute eta berau ezeztatzeko erabakia, soilik, erreklamazio ofizial baten osteko ebazpenaren bidez burutu daiteke.
9. Interferentzia jasan duen palistak bere txandan olatu bat gehiago hartu ahal izango du; gehiengoa 10 olatukoa izango balitz, 11 olatu hartu ahal izango lituzke.
10. Interferentzia bikoitza izaten denean, palista bakar batek ez du eskubiderik izango olatu bat gehiago hartzeko.
11. Txandaren iraunaldia beti interferentzia jasaten duen palistak ezarritakoa izango da.
12. Lehiakide batek UP AFTER bat burutzen badu, beste lehiakide bat kaltetuz, interferentzia batekin zigortuko zaio.

KIROLTASUNIK GABEKO INTERFERENTZIA TAKTIKOA (TPI)

Kiroltasunik gabeko taktikek zigortuak izan behar dute.

Txanda bat surfeaturiko olatuen arabera erabakitzen da. Eta aurkariak olatuak surfeatzeko aukeak murrizteko taktikak ezkorak dira, txandaren burutze egokirako.

Olatuaren behelaldean egoteak, erabakitzen duen olatuan trabarik ez jasateko eskubidea eskuratzen du, ezin da, aurkariak olatuak hartzea galarazteko taktika gisa hartu.

Kiroltasunik gabeko interferentzia taktikoa (TPI) honela definitzen da:

-Aurkariarekiko olatuaren barnekaldeko posizioa hartzea eta Take Off-a bertan behera uztea, modu intenzionatu eta errepikakorrean (gutxienez bi bider), aurkariak olatua hartzea ekidinez.

Burutze prozesua:

1. Epaileek egoera (TPI) lehenengo aldiz identifikatu (take off-a bertan behera utzi) eta lehiakidearekiko oharra hartuko dute.
2. Bigarren txandan, ABISUA emango diote, kiroltasunik gabeko interferentzia takikoagatik (WARNING) taktika hori erabiltzen ari den lehiakideari (gutxienez bi bider burutu du).
3. Egoera errepikatu eta beste TPI bat (hirugarren aldiz) ematen bada, lehiakidea zigortua izango da, interferentzia bikoitz batekin eta deskalifikatua izango da.
4. TPI-a lehiakide ezberdinekin izan liteke.

EPAILE NAGUSIAREN BETEBEHARRAK.

- a) Txapelketaren lehenengo egunean epaile panelaren bilera bat antolatzea. Ezin izan bada, aurreko egunean eginez. Bilera horren helburuak izango dira instrukzioa, prozeduren eta metodoen estandarizazioa eta proba ezberdinak ezartzea, zeinetan epaileen gaitasunak egiaztatuak eta ebaluatuak izango diren. Epaile Buruak halaber bilera bat antolatuko du epaile guztiekin txapelketako egun bakoitzean, lehenengo txanda uretara sartu aurretik. Bilera honen helburua izango da epaileak edozein aldaketaren inguruan eguneratzea eta aurreko egunean gertatutako akats batzuen iruzkinak egitea.
- b) Epaileen trebetasun maila dagokionaren azpitik dagoenean, Txapelketako Epaile Buruaren eta Zuzendariaren ustean, epaile paneletik aldenduak izango dira eta ospakizun hori epatzeko baimena kenduko zaie.
- c) Epaile Buruak gainerako epaileak txandaka antolatuko ditu, segidako hiru txanda soilik epaitu ahal izan izateko moduan.
- d) Epaile Buruak sarritan egingo ditu epaileen puntuazio orrien zenbaketak eta maila onargarria erakusten ez duten haiek identifikatuko ditu. Txapelketa Zuzendaria informatuko du eta epailea kanporatzea edo ez erabaki beharko du.
- e) Txandak garatzen diren bitartean, Epaile Buruak puntuazio orriak zenbatuko ditu, txanda bat eta hurrengoaren artean maila uniforme bat mantentzen dela hala nola epaileek puntuazio eskala erabilgarri (0-10) osoaren erabilera egiten dutela bermatzeko. Interferentzia arauak zuzentasunez eta zorroztasunez aplikatuko direla bermatzea. Epaile bati jakinarazi beharko dio bere neurriak edo prozedurak ez direla bateragarriak paneleko gainerakoekin. Neurri hori Epaile Buruak hartu beharko du txanda bat amaitu eta hurrengo hasi aurretik.
- f) Epaile Burua arduratuko da txanda bakoitzean olatuen kontua mantentzeaz eta epaileek olatuak hurrenkera batekin identifikatu ahal dituztela bermatzeaz.
- g) Epaile Burua arduratuko da Zaindari edo Spoter-ak egin ditzakeen olatuen zenbaketak ikuskatzeaz.
- h) Epaile Buruak galdutako olatuak bere gain hartuko ditu eta dagokion puntuazio zehatza ezartzeko.
- i) Agindu egokiak eman behar dizkio esatariari (speaker), interferitua izan den palistari olatu estra bat erabilgarri duela jakinarazteko.
- j) Esatariari adierazi, noiz eman behar dien informazioa lehiakideei, zuzenketa behin baieztaturik.

Epaile nagusiaren erantzunkizuna da, interferentzia irizpidearen aukeraketa, lehiaketa baldintzetara egokituz eta iragarki oholean behar du ikusgai egon, txapelketako gainontzeko informazioarekin.

18. Art.- Penalizazioak.

Penalizatzeko arrazoiak izango dira:

- Lehiakide batek eragindako edozein kalte, fisikoa edo materiala, epaileen ustean borondatez eginikoa.
- Borondatezko interferentziak olatuan (borondatezkoak ez direnak aztertuko dira)
- Araudi honetan ezarritako arauen konplimendu eza, hala nola antolatzaileek adierazitako bestelako segurtasun arau guztiak.
- Lehiakide bat ez denean bere txandan aurkezten zigortua izango da

Zigortzeko moduak:

- Txandan zehar puntu gehien lortu dituen olatuaren deskontua (edo epaile-taldeak aurretiaz adostu duena), emaitzaren batura osoa soilik bi olaturekin egiteko aukera izanik.
- Lehiakidearen behin-betiko kanporaketa eta espediente zabaltzea.

19. Art.- Kanporaketa.

Lehiakide batek txapelketa modu irregularrean irabazten saiatzen bada, araudia ez konplitutuz edo bere balioaren inguruko protesta eginez, txapelketatik kanporatua izango da.

Lehiakide bat araudia ez konplitzera behartua izaten denean, beste pertsona baten ekintzaren erruz, Txapelketa Batzordeak erabakiko du txapelketa horretatik kanporatua izango den edo ez.

Edozein lehiakideren edo ofizialen portaera txapelketaren hurrenkera eta garapen egokia kaltetzera datorrenean, epaile arbitroaren ohartarazpena jasotzea dagokio eta honek ohartarazpena Txapelketa Batzordeari jakinaraziko dio, horren inguruko ebazpena eman dezan.

20. Art. Erreklamazioak.

Taldeak protesta bat aurkeztu ahal izango du, betiere protestaren arrazoiak adierazi badu protestak egiteko bulegoan emaitza ez ofizialak argitaratzen direnetik ondorengo 5 minuturen barruan.

Klub bat partaide izateko eskubidearen inguruko protesta guztiak Epaile Arbitroaren aurrean aurkeztu beharko dira.

Iragarpen hori Epaile Arbitroari edo emaitzen Epaile Buruari jakinaraziko zaio, erreklamazioen edo protesten bulegoan.

Epaile Arbitroak kontsulta ebazteko informazio erabilgarri guztia berrikusiko du. Epaile arbitroaren amaiera erabakia behin-betikoa eta apela ezina izango da.

Klub batek behin soilik eskatu ahal izango du beste klub baten aurkako kontsulta bat, txapelketa osoan zehar. Ebazpenak emaitzak aldatzen ditunean, kontsulta egin duen klubak ez du galduko kontsulta berri bat egiteko eskubidea.

Kontsulta baten ebazpena positiboa izaten denean eta emaitzak eragiten ditunean, eragindako talde guztiak informatu beharko dira.



Soilik erreklamaziotzat hartuko da ondorengo kasuetan:

Protesta talde buru batek aurkezten duenean.

Protesta azkeneko lehiakidearen emaitzak ezarri direnetik 20 minutuko epearen barruan aurkeztu denean, 20 €-ko gordailuarekin batera; gordailu hori itzuli egingo da protesta onartua izaten bada.

Epaileak bildu ostean, apelaezina izango den erabaki bat hartzeko ekintzen balorazioa egitea dagokie.

21. Art. Protestak.

a) Lehiakide guztiek eskubidea izango dute txanda bateko emaitzaren inguruan protestatzeko. Protesta guztiak idatziz egin behar dira eta palistaren izenean aurkeztuko ditu bere talde buruak edota hau ez dagoenean, Txapelketa Zuzendariak. Protesta bakoitzaren atalak aztertzea dagokio Epaile Buruari, eta honek Txapelketa Batzordearekin batera protesta ebatziko du.

b) Palista bati interferentzia bat kantatzen zaionean, Epaile Buruak talde buruari edo hala badagokio, zuzenean palistari jakinaraziko dio, txanda amaitzen denean. Interferentziarekin lotutako protesta guztiak idatziz aurkeztu beharko dira jakinarazi direnetik 20 minutuko epean, betiere protestarako asmo hori protesten bulegoan emaitza ez ofizialak argitaratzen direnetik 5 minutuko epearen barruan egite denean.

c) Ebazpenaren emaitza talde buruari jakinaraziko zaio, edo hala badagokio, Epaile Buruak palistari jakinaraziko dio, eta bere erabakia behin-betikoa izango da. Talde burua, edo bere kasuan palista bat ebazpenaren emaitzarekin ados ez dagoenean, eskubidea izango du FVP-ko Apelazio Batzordean erreklamazioa aurkezteko. Erreklamazio hori idatziz aurkeztu beharko da FVP-ko bulegoetan. Batzorde honen erabakiaren aurkako errekurtsioa aurkeztu ahal izango da.

22. Art.- Txapelketa baten etendura.

Txapelketa bat edozein arrazoiren ondorioz eten egin behar denean, kontuan hartuko da final zortzirenetako txandak garatu diren edo ez. Garatu direnean, lehiakideei lortutako fasea arteko edota erabat garatutako azken fasea bitarteko puntuazioa esleituko zaie.

23. Art.- Dagozkien txandetan aurkeztu gabeko partaideak.

Txanda edo TOP baterako sailkatutako partaideren bat, zortzirenetako faserako zuzenean sailkatu ondoren bere txandara aurkeztuko ez balitz, ez luke puntuaziorik jasoko txanda horretarako. Partaidea aurreko txandetatik etortzen denean, bere emaitza onenaren puntuazioa eskuratuko du:

24. Art.- Txapelketa bakoitzeko puntuazioa.

Txapelketako probetako bakoitzean, soilik lehenengo berrogeita hamar ontziek lortuko dute puntuazioa, eta horietako bakoitzari ondorengo puntuak esleituko zaizkio:

SAILKAPENA	PUNTUAK
1	100
2	90
3	82

Kayak Surfeko Araudia

4	76
5	72
6	68
7	64
8	60
9	58
10	56
11	54
12	52
13	50
14	48
15	46
16	44
17	43
18	42
(...)	
49	11
50	10

Euskadiko Txapelketan izan ezik, zeinetan puntuazioa ondorengoa izango den:

1	110
2	100
3	92
4	86
5	82
6	78
7	74
8	70
9	68
10	66
11	64
12	62
13	60
14	58
15	56
16	54
17	53
18	52
(...)	
49	21
50	20

Kategoria eta modalitate bakoitzeko puntuazioaren xedeetarako, gutxienez bi klub ezberdinetako hiru ontzi izango dira partaide, eta puntuazio onena lortzen duten 50 ontziek puntuazioa eskuratuko dute.

25. Art.- Kluben arabera sailkapena.

Kategoria eta modalitate bakoitzeko ontzi onenek lortutako banakako puntuazio guztien batura egitean eskuratuko da.

Bi klubek edo gehiagok puntu kopuru berdina eskuratzen dutenean, berdinketaren urraketa Araudi honetako **26. artikuluan** xedatuari jarraiki garatuko da.

26. Art.- Berdinketak.

Txapelketa batean:



Kayak Surfeko Araudia

Bi klubek edo gehiagok puntu kopuru berdina eskuratzen dutenean, berdinketaren urraketa Gizonezkoak Senior/Open HP kategoriako sailkapen onenaren arabera garatuko da eta berdinketa mantentzen bada, ondorengo hurrenkera ezarriko da:

Gizonezkoak Junior HP, Emakumezkoak Senior HP, Emakumezkoak Junior HP, Gizonezkoak Kadete HP, Emakumezkoak Kadete HP, Master HP eta Grand Master HP. Eta oraindik berdinketa mantentzen bada, hurrenkera berdina jarraituko da IC modalitatean.

Txapelketa bateko proba batean:

Berdinketako partaideei puntuazio eta sailkapen berdina emango zaizkie.

Amaiera xedapena.

Araudi honetan aurreikusi gabeko zirkunstantzia guztiak, Euskadiko Piraguismo Federazioko Txapelketetako Araudi Nagusi eta Teknikoaren eraginpean ezarriko dira.

Araudi hau indarrean jarriko da Eusko Jaurlaritzako Kultura, Gazteria eta Kiroletako Sailak ontzat eman duela jakinarazten duen datarekiko hurrengo egunetik aurrera.



Kayak Surfeko Araudia



2017ko EUSKADIKO KAYAK SURF TXAPELKETA
 1ª COMPETICIÓN COPA EUSKADI DE KAYAK SURF 2016
 Lekua, data eta ordua: Mundaka, 2017/05/
 Antolatzailea: EKFPV- Mundakako k.surf

MODALIDAD CATEGORIA

Heat: 1 HORA:

PUESTO	PUNTOS
Rojo	
Blanco	
Amarillo	
Negro	
Azul	

Heat: 2 HORA:

PUESTO	PUNTOS
Rojo	
Blanco	
Amarillo	
Negro	
Azul	

Heat: 3 HORA:

PUESTO	PUNTOS
Rojo	
Blanco	
Amarillo	
Negro	
Azul	

Heat: 4 HORA:

PUESTO	PUNTOS
Rojo	
Blanco	
Amarillo	
Negro	
Azul	

Heat: 5 HORA:

PUESTO	PUNTOS
Rojo	
Blanco	
Amarillo	
Negro	
Azul	

Heat: 6 HORA:

PUESTO	PUNTOS
Rojo	
Blanco	
Amarillo	
Negro	
Azul	

Heat: 7 HORA:

PUESTO	PUNTOS
Rojo	
Blanco	
Amarillo	
Negro	
Azul	

Heat: 8 HORA:

PUESTO	PUNTOS
Rojo	
Blanco	
Amarillo	
Negro	
Azul	

Heat HORA:

PUESTO	PUNTOS
1,1 Rojo	
1,5 Blanco	
2,8 Amarillo	
2,4 Negro	
Azul	

Heat HORA:

PUESTO	PUNTOS
1,2 Rojo	
1,6 Blanco	
2,7 Amarillo	
2,3 Negro	
Azul	

Heat HORA:

PUESTO	PUNTOS
1,3 Rojo	
1,7 Blanco	
2,6 Amarillo	
2,2 Negro	
Azul	

Heat HORA:

PUESTO	PUNTOS
1,4 Rojo	
1,8 Blanco	
2,5 Amarillo	
2,1 Negro	
Azul	

Heat HORA:

PUESTO	PUNTOS
1,1 Rojo	
1,3 Blanco	
2,2 Amarillo	
2,4 Negro	
Azul	

Heat HORA:

PUESTO	PUNTOS
1,2 Rojo	
1,4 Blanco	
2,1 Amarillo	
2,3 Negro	
Azul	

Heat HORA:

PUESTO	PUNTOS
Rojo	
Blanco	
Amarillo	
Negro	
Azul	