



## **1ª Competición de la XXVI Copa de Euskadi de Slalom, para el año 2024**

Lugar: San Miguel

Fecha: 13/01/2024, sábado

Programa:

- 09:00 h. Reunión de Jefes de Equipo.
- 09:30h Demostración
- 10:00 h. 1ª manga, senior, sub-23 veteranos, juniors y cadetes.
- 12:00 h. 2ª manga, senior, Sub-23 veteranos, juniors y cadetes.
- 14:00 h. Entrega de medallas.

Inscripciones:

Las inscripciones deberán realizarse a través de la aplicación de licencias. En el apartado de inscripciones. Salvo las de las C-2 Mixtas que habrá que enviarlas vía email. El plazo de inscripción finalizará el martes 9 de enero, pudiendo ser rechazadas todas aquellas inscripciones que no se hayan realizado en plazo.

Confirmación y modificación de Inscripciones:

Los Jefes de Equipo deberán confirmar la participación de sus palistas, el viernes día 12 de enero, antes de las 13:00h, vía email a la Federación Vasca, [info@euskalkanoe.eus](mailto:info@euskalkanoe.eus).

**Nota importante: Recordar que deberán estar tramitadas las licencias correspondientes a la temporada 2024.**

## **2024. Urterako Slalom-eko Euskadiko XXVI.Kopako 1.go Lehiaketa.**

Lekua: San Miguel

Data: 2024/01/13, larunbata

Programa:

- 09:00h Talde Buruen Bilera
- 09.30h Erakustaldia
- 10:00h 1.go manga, Senior, 23 urtez azpiko, Beterano, Junior eta kadeteak.
- 12:00h 2.manga, Senior, 23 urtez azpiko, Beterano, Junior eta kadeteak.
- 14:00h Sari banaketa

Izenemateak:

Izenemateak 2.024ko urtarrilaren 9an, asteartea baino lehen burutu beharko dirá, lizentzien aplikazioaren bitartez. C-2 mixtoak izan ezik, emailz bidali beharko direlarik hauen izenemateak. Data honen ondorengo izenemateak ez dute zertan onartuak izan beharko.

Izenemateen baieztapena eta aldaketak:

Talde buruek, beraien kirolarien partehartzea baieztatu beharko dute, urtarrilaren 13, ostirala, eguerdiko 12:00h-ak baino lehen, emailz [info@euskalkanoe.eus](mailto:info@euskalkanoe.eus), federaziora idatziz.

**Ohar Garrantzitsua: Gogoratu, 2024 denboraldiari dagozkion lizentziak indarrean egon behar dutela.**